

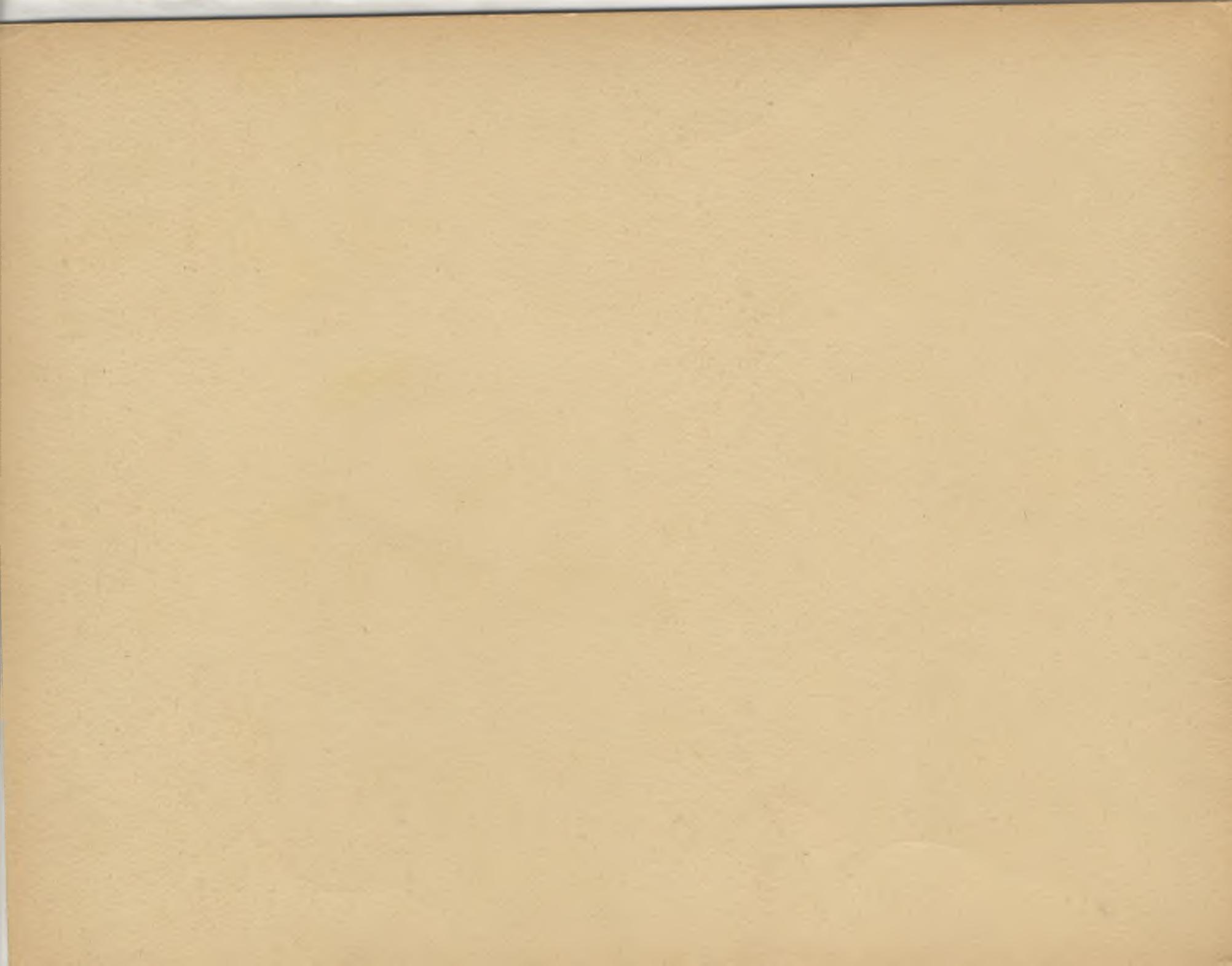
ALBUMS
FLEURETTE

N°26



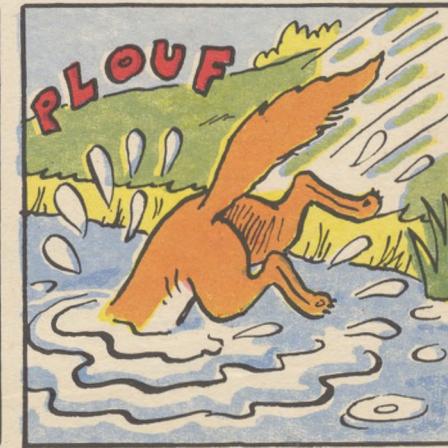
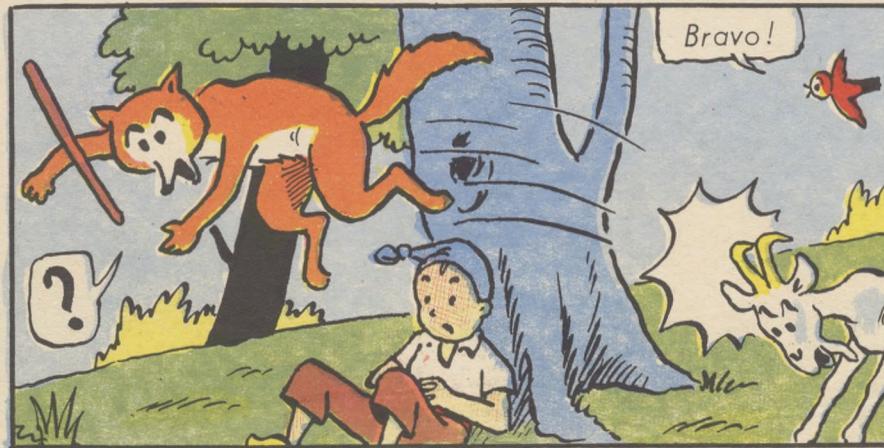
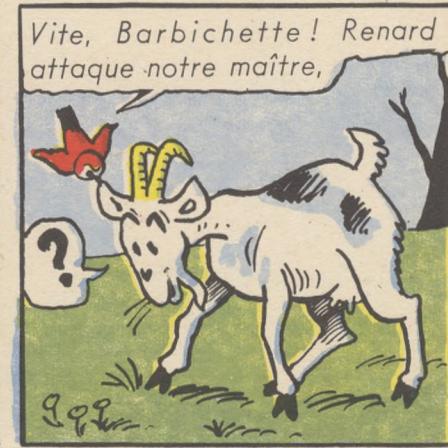
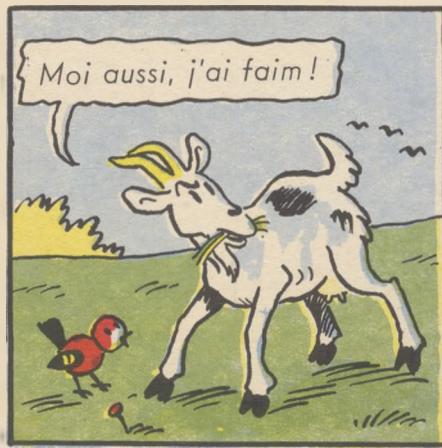
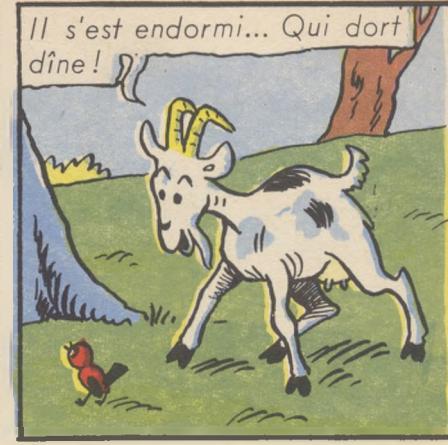
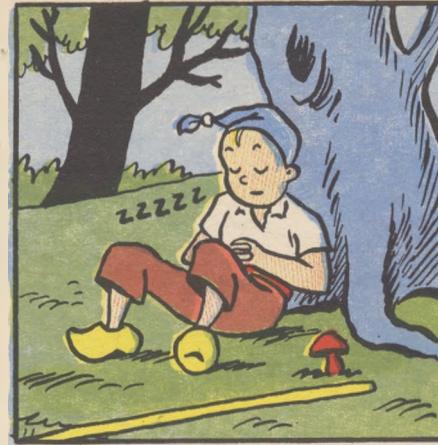
LES AVENTURES DE
SYLVAiN et SYLVETTE

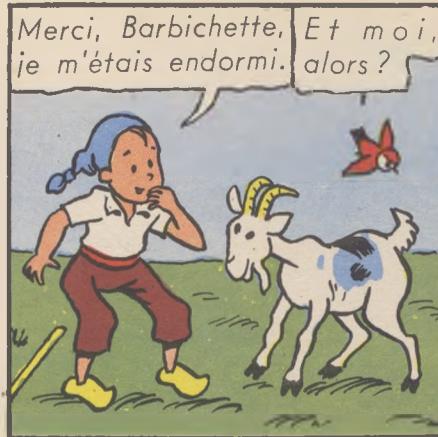
LE REPAS INTERROMPU

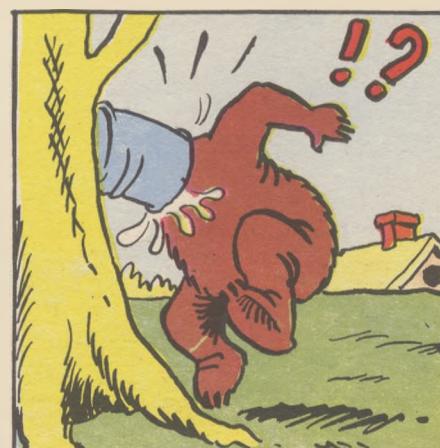


Jean-Claude, dans son auto verte, est reparti chez lui. Sylvain et Sylvette se retrouvent seuls dans leur chaumière, avec leurs amis, les animaux.















PENDANT CE TEMPS...



Il faudrait s'approprier leur déjeuner.



Il faut agir par la ruse, car leur maudit oiseau donne toujours l'alarme.



J'ai une idée, Sanglier : tu vas te coucher en travers du chemin et faire le mort...



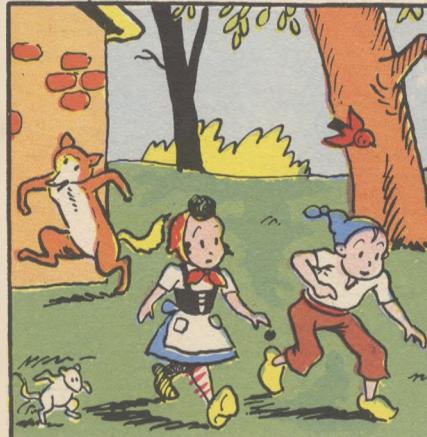
PEU APRÈS...



Oh ! Cui-Cui qui frappe au carreau... Il se passe quelque chose.



Cela ferait un ennemi de moins. Allons voir.



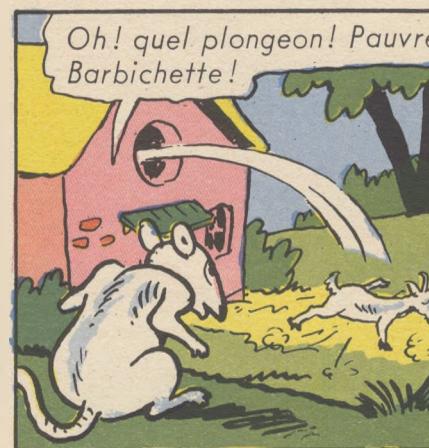
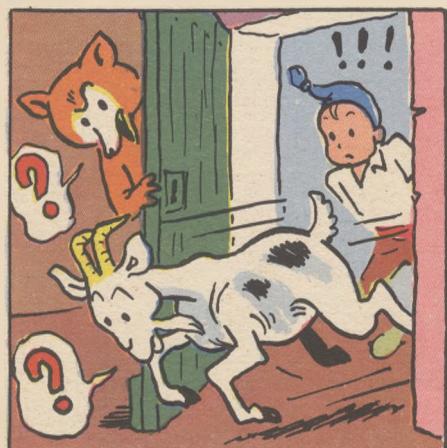
Et si c'était un piège ? Non, il paraît bien mort.

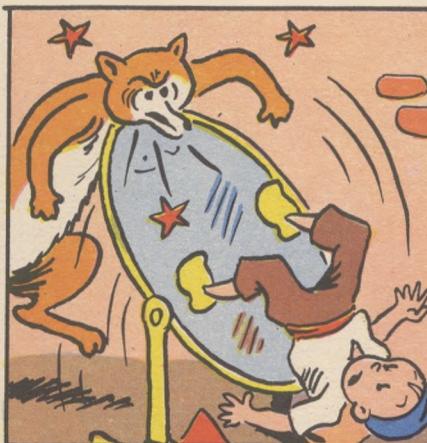
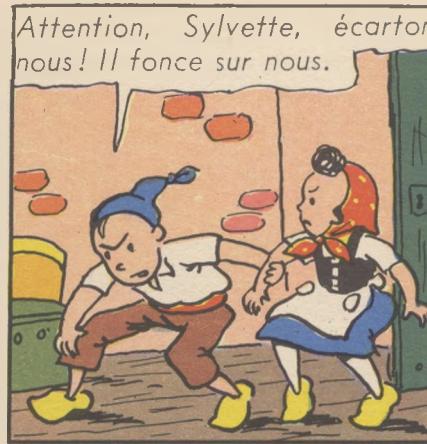


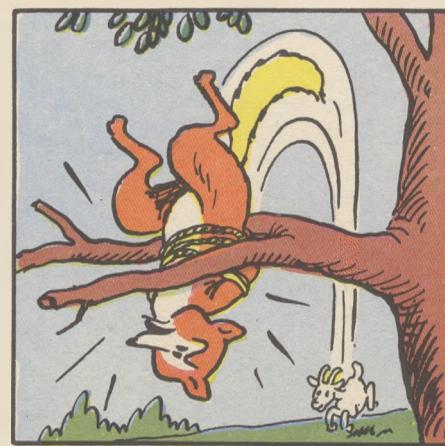
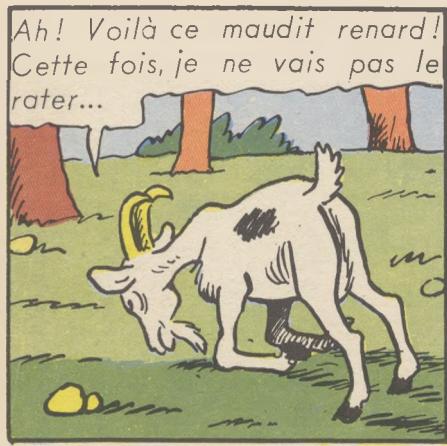
Nous allons vérifier...

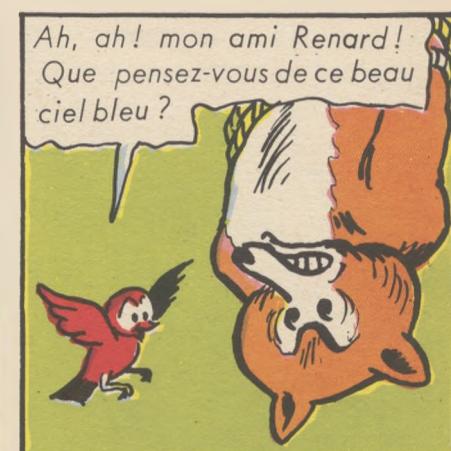




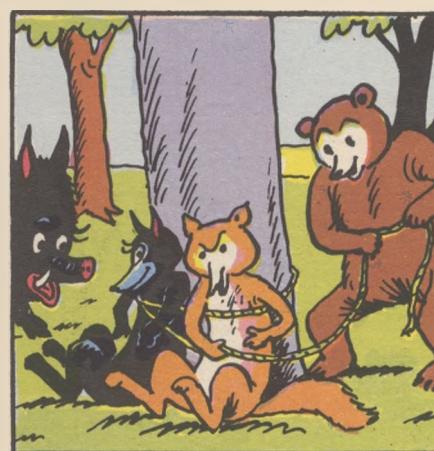
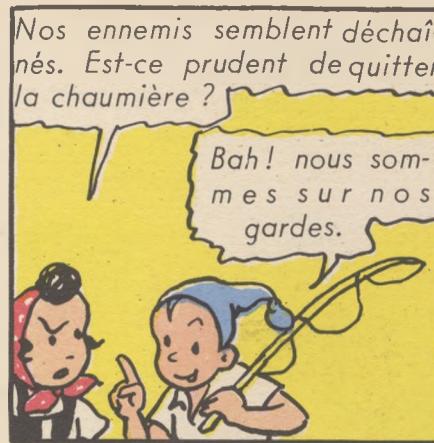








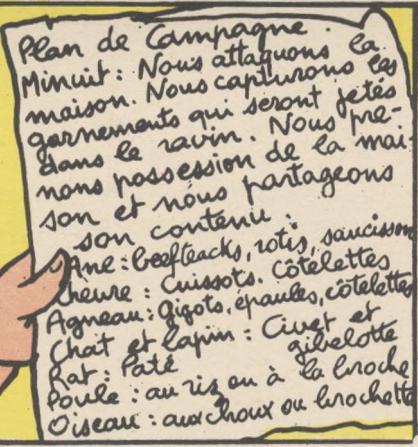




Cui-Cui a dû le voler à nos ennemis. Bravo, Cui-Cui!



Plan de Campagne
Minuit : Nous attaquerons la maison. Nous capturons les garnements qui seront jetés dans le ravin. Nous ne nous possérons de la maison et nous partageons son contenu.
Ane : Beaufteach, rotis, saucisson
Chevre : Cuissots, côtelettes
Agneau : Gigots, épaules, côtelettes
Chat et Lapin : Civet et gibelotte
Rat : Pâté
Poule : au riz ou à la broche
Oiseau : aux choux ou brochette



Eh bien! le programme est réjouissant! Ils n'ont rien oublié dans leur menu. Mais nous voilà prévenus.



Oui, mais s'ils se sont aperçus de la disparition de leur papier, ils vont modifier leur plan.



Cui-Cui repart avec le papier. Il va sûrement le remettre en place sans se faire remarquer.



Vite, Sylvette! Il faut se préparer à bien les recevoir.



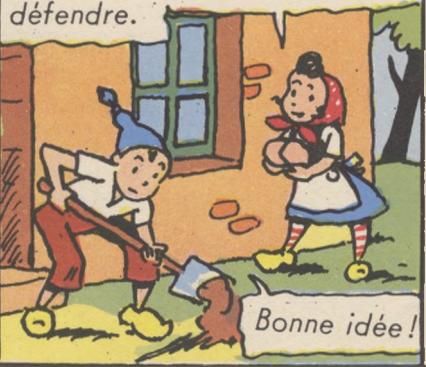
Nous allons transformer la chaumière en forteresse comme au Moyen Age.



Ils chercheront sans doute à enfonce la porte. Je vais creuser une fosse devant, ils ne pourront pas s'élancer...



Et moi, je vais monter des pierres au grenier pour nous défendre.



Bonne idée!

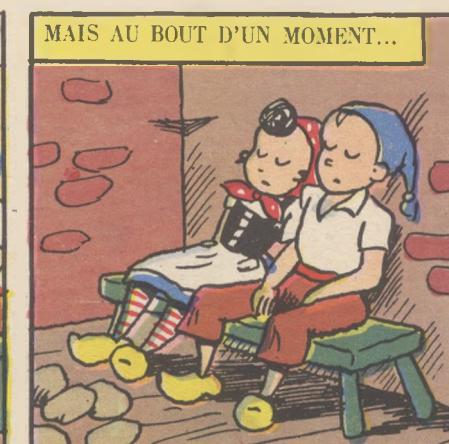
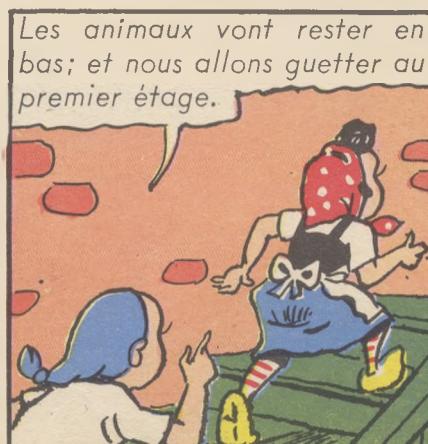
J'ai recouvert le trou de branchements. Il faut être bien malin pour le découvrir, même avec ce clair de lune.

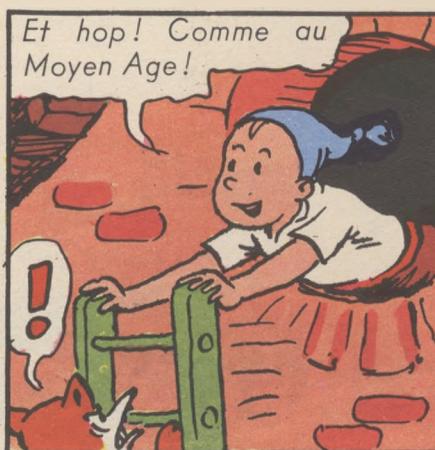


UN PEU PLUS TARD...

J'ai une autre idée : je vais tendre une corde autour de la maison...







Avec ton idée d'attendre un nuage nous n'avons pas vu les clochettes, et à présent, ils sont sur leurs gardes.



Établissons un siège en règle.



Eh! Mais, ils nous bombardent!



Éloignons-nous hors de portée de leurs pierres, et bombardons-les à notre tour.



Nous sommes plus forts qu'eux. Leurs pierres ne viennent pas jusqu'ici.

Ils nous ont donné une bonne idée.



Ils sont trop loin...

... et ils nous bombardent.



Sylvette, veux-tu aller chercher Gris-Gris. Vite!



Sylvain a besoin de toi, Gris-Gris; je me demande pourquoi.



Allez, Gris-Gris, vise bien!



C'est formidable!



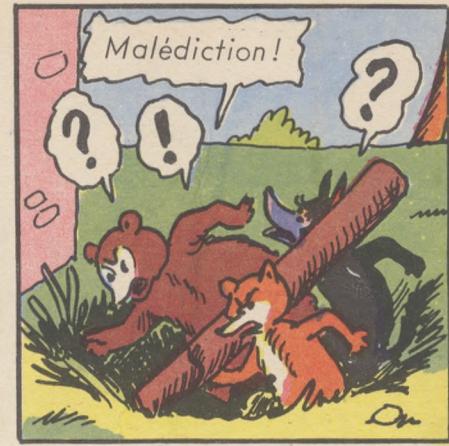
Sapristi! Ils tirent jusqu'ici, à présent!

AïE



Il faut reculer....

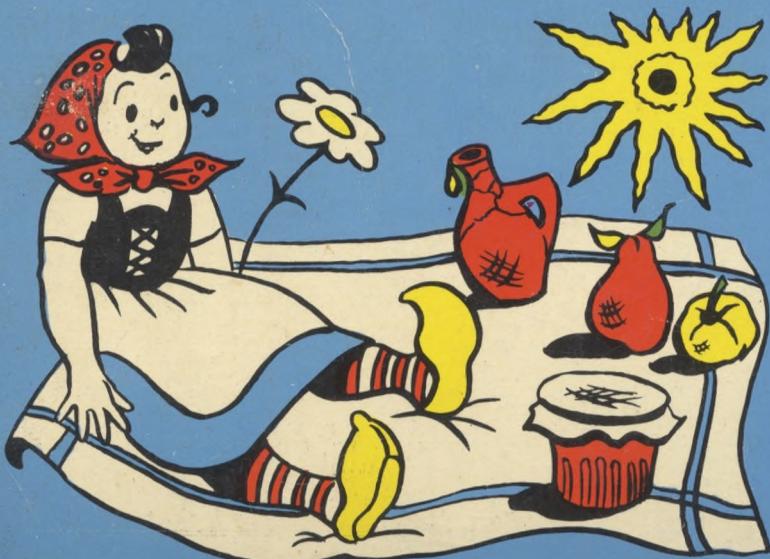
... et nous voilà trop loin pour les atteindre.



Le loup, le renard, l'ours et le sanglier auront-ils vraiment leur revanche ? C'est ce que nous dira l'album n° 27.

Tu peux colorier
toi-même
Sylvain et Sylvette!

COLORIAGES



de

SYLVAIN ET SYLVETTE

GRANDS DESSINS ACCOMPAGNÉS DE LÉGENDES
CONSTITUANT UNE HISTOIRE COMPLÈTE. LES
SURFACES A COLORIER, AU CRAYON OU A
L'AQUARELLE, SONT ENTOURÉES D'UN TRAIT
NOIR APPUYÉ PERMETTANT DE NE PAS
DÉPASSER LES LIMITES DU DESSIN.

En vente chez ton libraire.

ÉDITIONS FLEURUS, 31-33, RUE DE FLEURUS, PARIS (VI^e)