

ALBUMS
FLEURETTE

N°26



LES AVENTURES DE
SYLVAIN et SYLVETTE



LE REPAS INTERROMPU

Jean-Claude, dans son auto verte, est reparti chez lui. Sylvain et Sylvette se retrouvent seuls dans leur chaumière, avec leurs amis, les animaux.

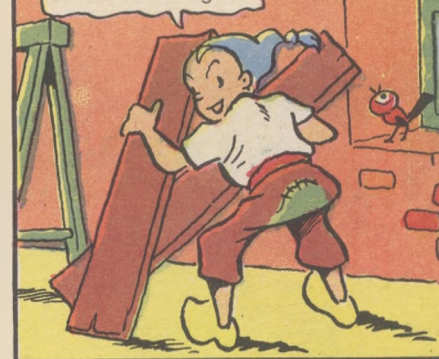
Je me sens plein de courage : je vais repeindre notre chambre.



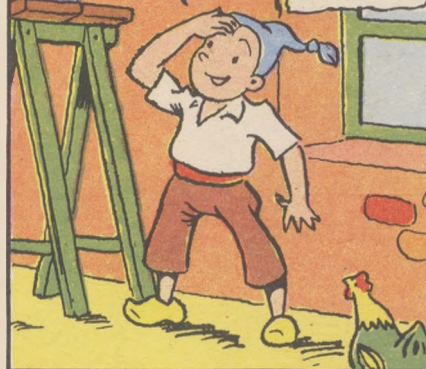
Oh! c'est une bonne idée, Sylvain.



Commençons par faire un échafaudage.



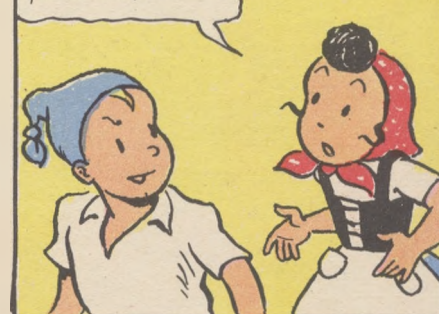
Ouf! le plafond est terminé.



Je ferai les murs après déjeuner.



Mais Poulette n'a pas pondu... Nous n'avons rien pour déjeuner.



Bon! je vais aller à la pêche.



J'emmène Barbichette avec moi.

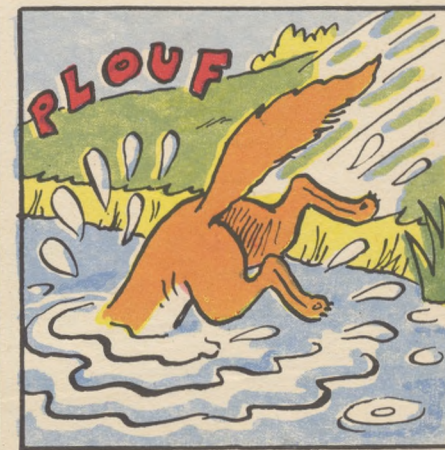
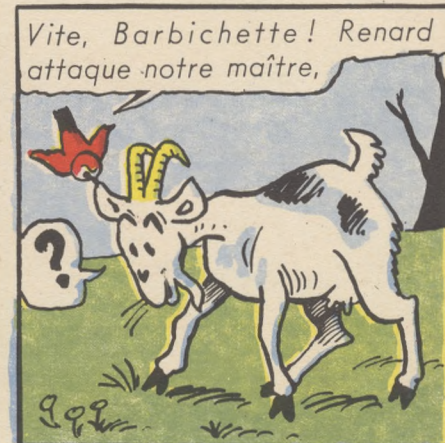


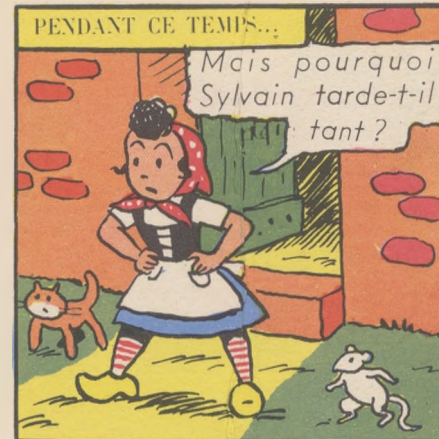
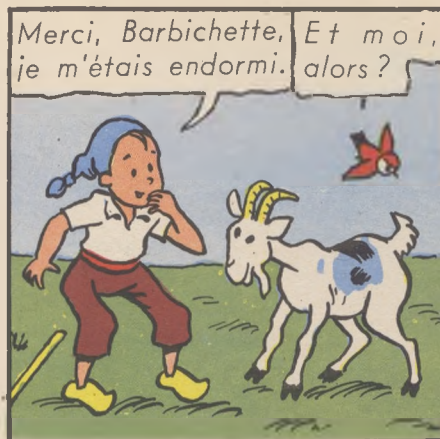
Cette Poulette n'est vraiment pas sérieuse!

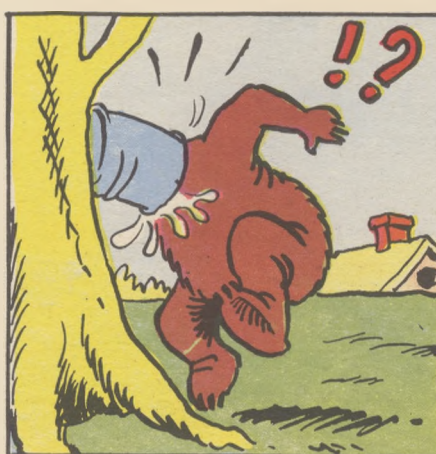
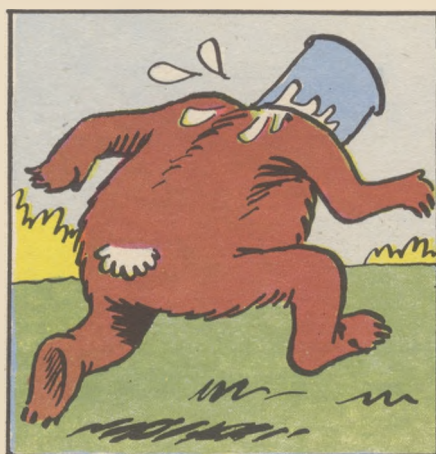
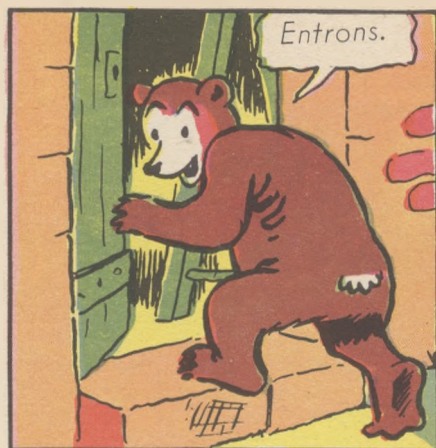


Il y a du poisson à cet endroit.





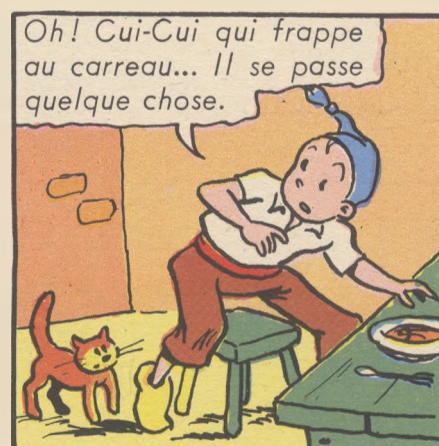
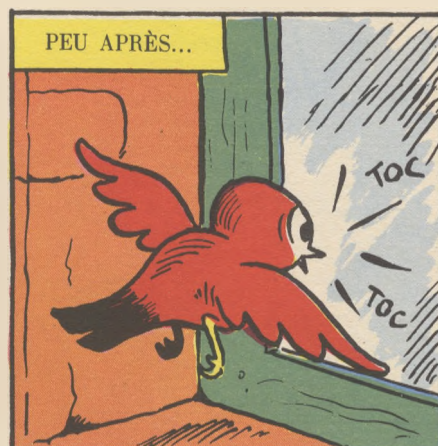
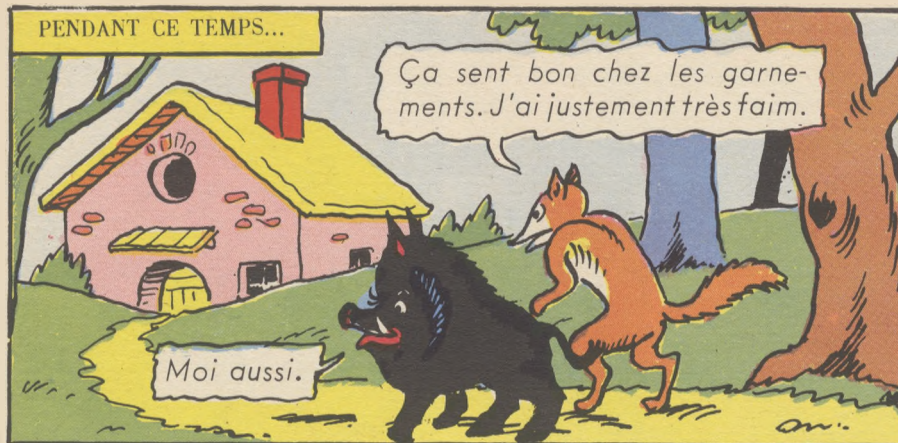


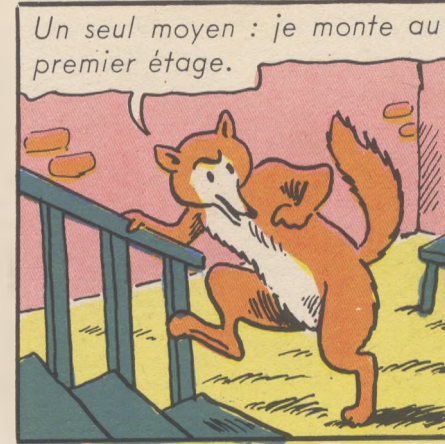
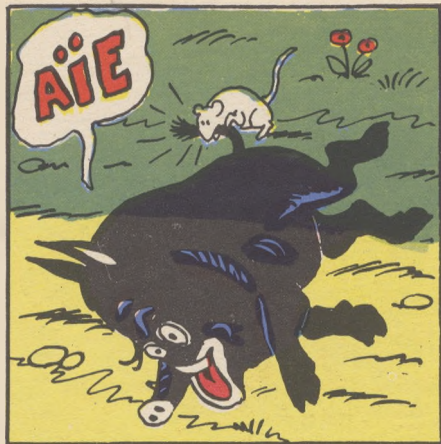




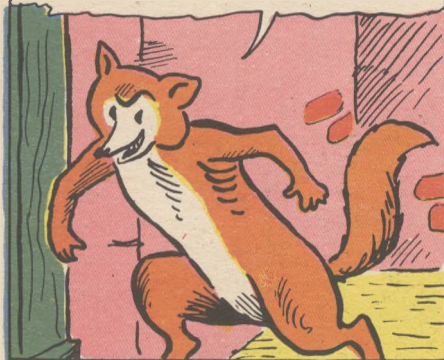




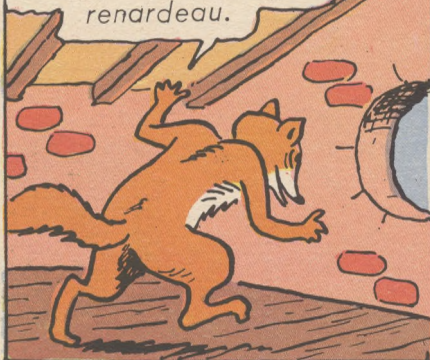




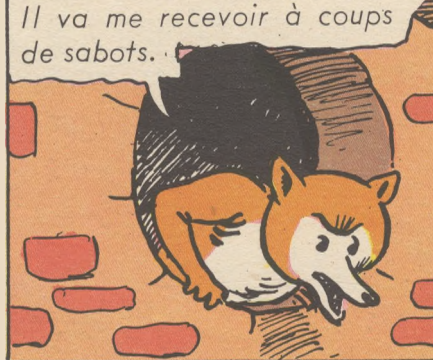
La porte est fermée et ils ne savent pas que c'est moi.



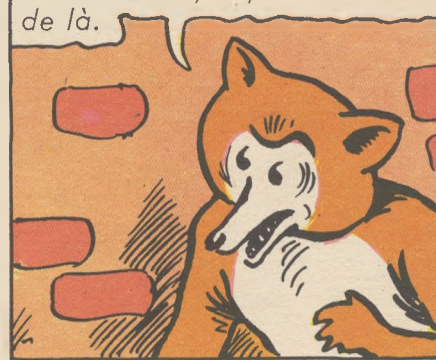
M'enfuir par la lucarne sera un jeu de renardeau.



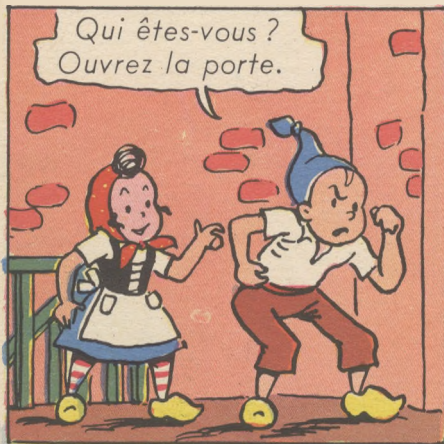
Sapristi! L'âne a dû me voir rentrer et il monte la garde. Il va me recevoir à coups de sabots.



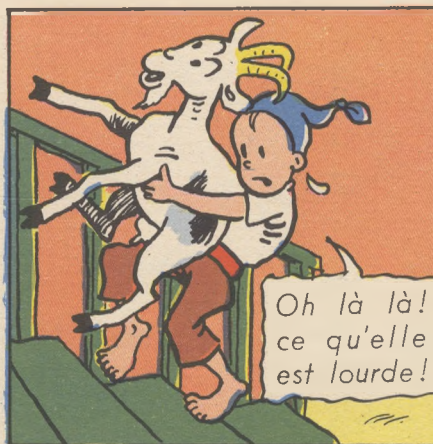
Me voilà pris! Il faut que je trouve un moyen pour m'enfuir de là.



Qui êtes-vous?
Ouvrez la porte.



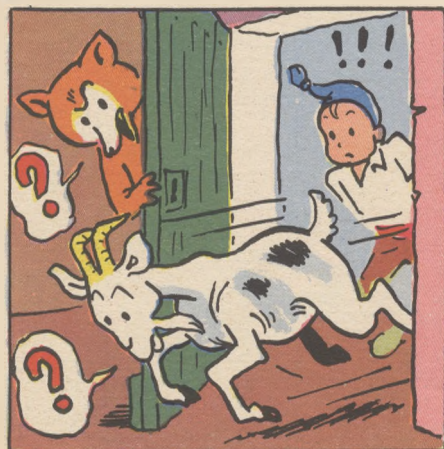
Tu devrais, sans faire de bruit, aller chercher Barbichette pour qu'elle enfonce la porte.



Oh là là!
ce qu'elle est lourde!

PENDANT QUE BARBICHETTE
PREND SON ÉLAN...

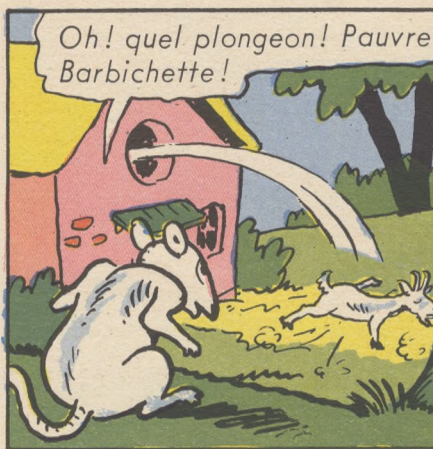
Je n'entends plus rien. Ils sont descendus : je vais ouvrir la porte.



EMPORTÉE PAR SON ÉLAN
BARBICHETTE
TRAVERSE LE GRENIER.



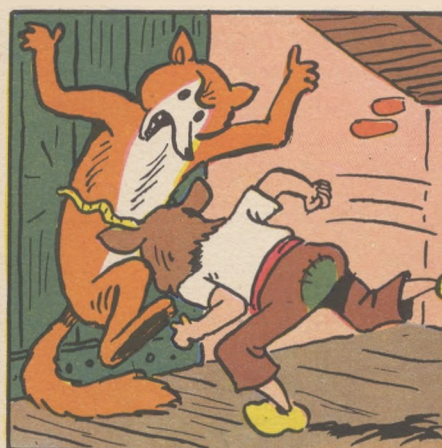
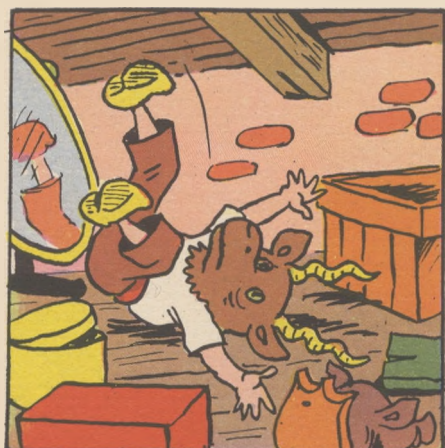
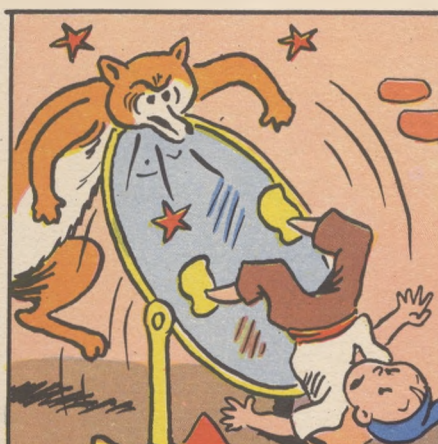
Oh! quel plongeon! Pauvre Barbichette!

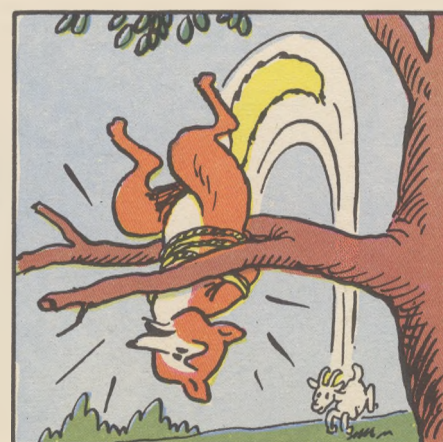
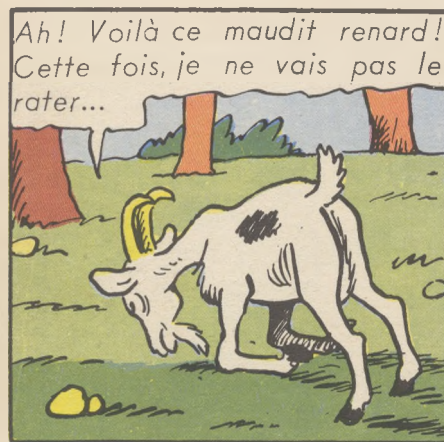
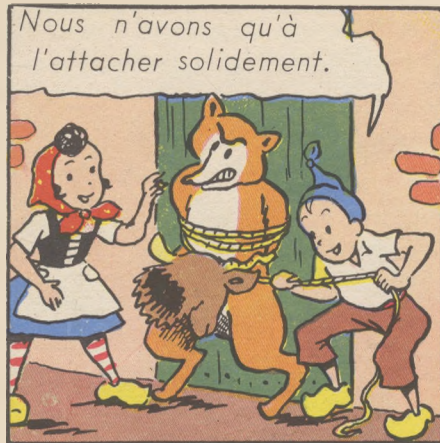


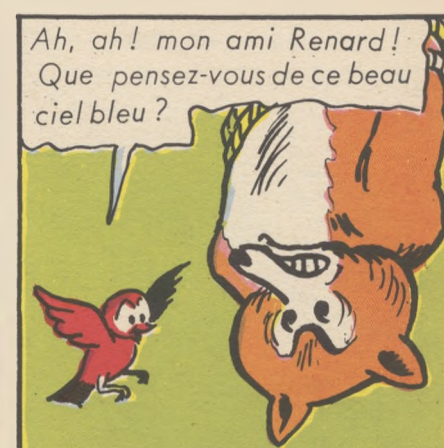
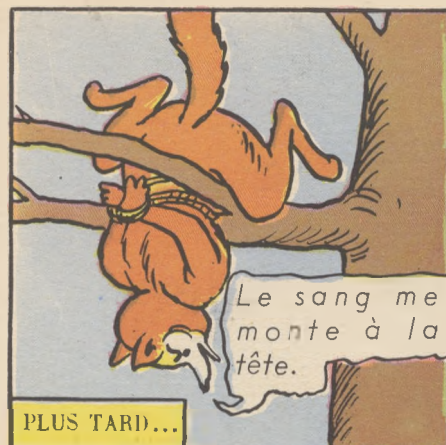
Le renard!

Je suis découvert.

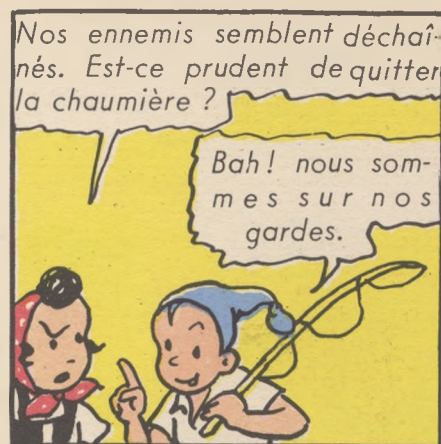


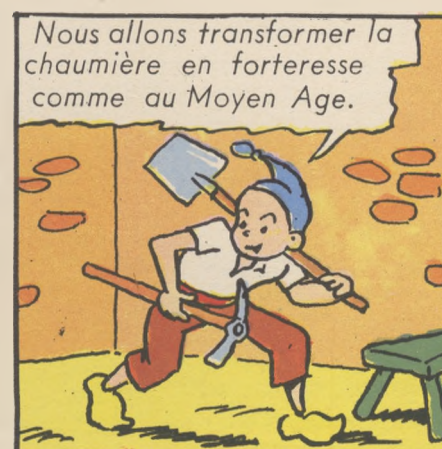
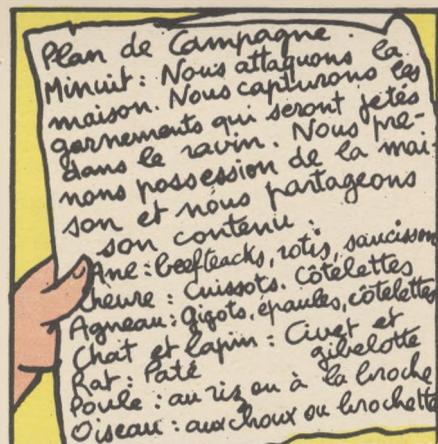


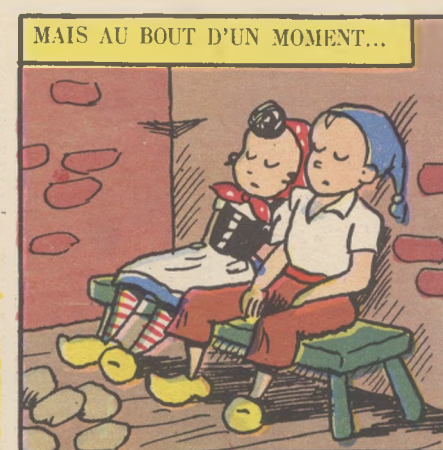
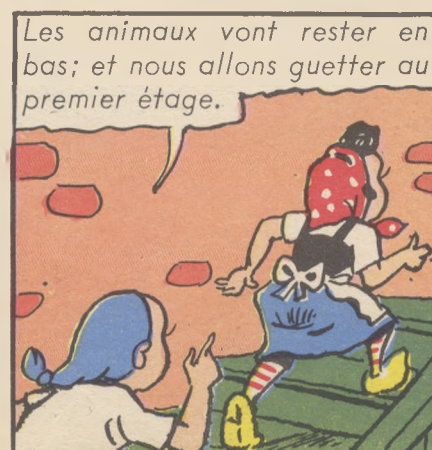
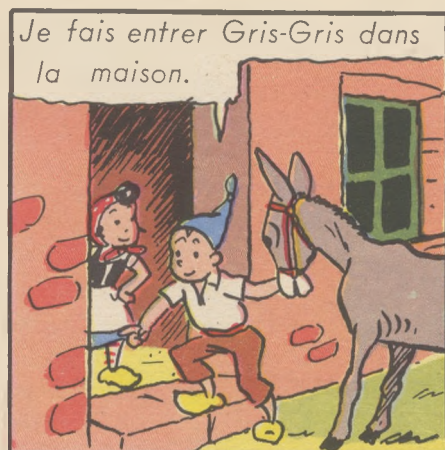




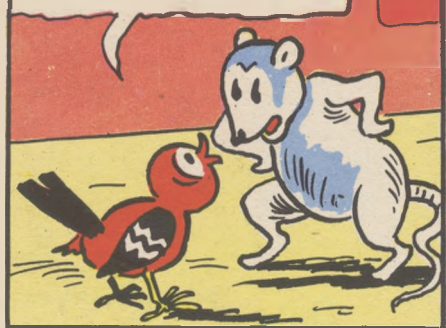








J'ai peur que nos petits maîtres ne s'endorment là-haut, il faut redoubler de vigilance.



NON LOIN DE LÀ...



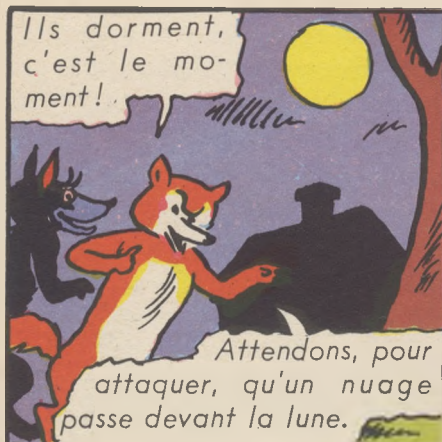
Quel festin nous allons faire au moulin!

Pas de bruit, nous allons les capturer tous par surprise.

La porte est solide, il vaut mieux entrer par la lucarne.



Ils dorment, c'est le moment!



Attendons, pour attaquer, qu'un nuage passe devant la lune.



Ah! Malheur! Ils ont tendu des cordes avec des clochettes! Nous voilà repérés.



Qu'importe! Nous sommes forts! Attaquons tout de même.



Les clochettes! Oh! ciel, je m'étais endormi!

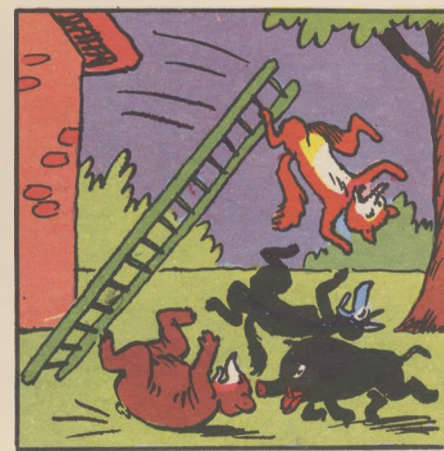


Moi aussi!

Les voilà avec une échelle. Laissons-les monter un peu.



Et hop! Comme au Moyen Age!



Avec ton idée d'attendre un nuage nous n'avons pas vu les clochettes, et à présent, ils sont sur leurs gardes.



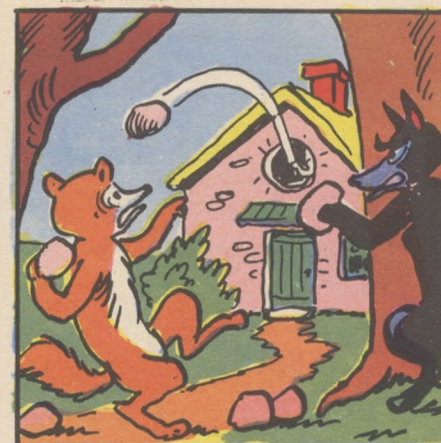
Établissons un siège en règle.



Eh! Mais, ils nous bombardent!



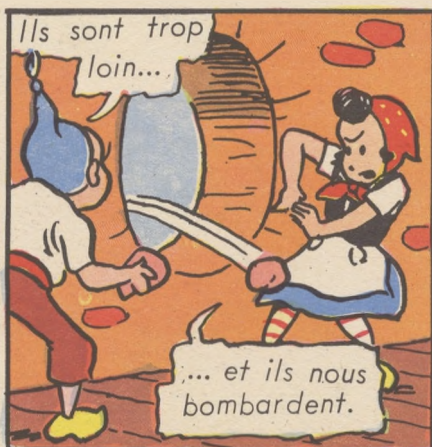
Éloignons-nous hors de portée de leurs pierres, et bombardons-les à notre tour.



Nous sommes plus forts qu'eux. Leurs pierres ne viennent pas jusqu'ici.



Ils nous ont donné une bonne idée.

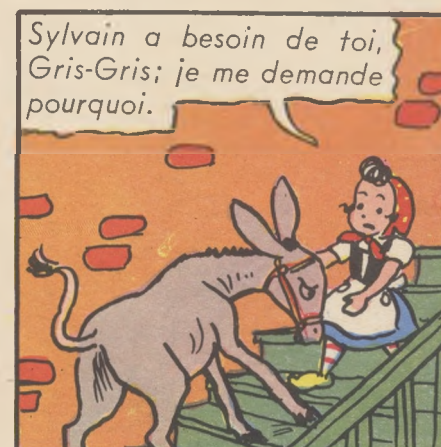


Ils sont trop loin...

... et ils nous bombardent.



Sylvette, veux-tu aller chercher Gris-Gris. Vite!



Sylvain a besoin de toi, Gris-Gris; je me demande pourquoi.



Allez, Gris-Gris, vise bien!



C'est formidable!



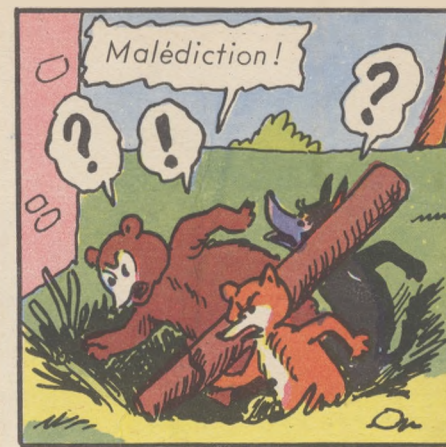
Sapristi! Ils tirent jusqu'ici, à présent!

Aïe



Il faut reculer...

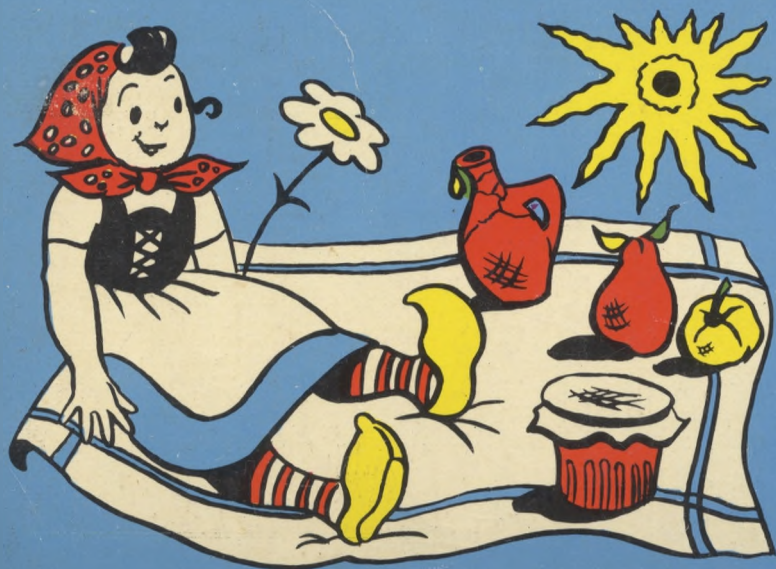
... et nous voilà trop loin pour les atteindre.



Le loup, le renard, l'ours et le sanglier auront-ils vraiment leur revanche? C'est ce que nous dira l'album n° 27.

Tu peux colorier
toi-même
Sylvain et Sylvette!

COLORIAGES



de

SYLVAIN ET SYLVETTE

GRANDS DESSINS ACCOMPAGNÉS DE LÉGENDES
CONSTITUANT UNE HISTOIRE COMPLÈTE. LES
SURFACES A COLORIER, AU CRAYON OU A
L'AQUARELLE, SONT ENTOURÉES D'UN TRAIT
NOIR APPUYÉ PERMETTANT DE NE PAS
DÉPASSER LES LIMITES DU DESSIN.

En vente chez ton libraire.

ÉDITIONS FLEURUS, 31-33, RUE DE FLEURUS, PARIS (VI^e)